System Development 2

**Exercise: Evaluation of topics in System Development**

**Ide**

Formålet er at undersøge hvordan du har det med de emner vi har haft i Systemudvikling  
– primært 2. semester.

Det klarlægger hvor du har problemer - eller bare hvilke emner du har det sværest med.

En sideeffekt er at bidrage til overblik over de væsentligste emner.

**Metode**

For at svarene bliver så reelle som muligt, er besvarelsen anonym.

Der arbejdes med svarene individuelt – men spørg, hvis der er noget du ikke forstår.

Der vurderes inden for:

* **Forståelse**
* **Anvendelse**
* **Sammenhæng**

Tallene 1 – 3 anvendes inden for hver vurdering – således:

**Forståelse**

1. Jeg har en god forståelse for emnet, og vil kunne forklare det ret præcis til en af de andre
2. Mellem
3. Jeg tror ikke jeg ved nok om emnet / vil dårligt kunne forklare emnet

**Anvendelse**

1. Jeg kan anvende det direkte - eller efter en kort repetition, som jeg kender kilderne til
2. Mellem
3. Jeg er meget usikker på anvendelsen

**Sammenhæng**

1. Jeg ved hvor det kan anvendes i udviklingsprocessen – og er positiv overfor at anvende det
2. Mellem
3. Jeg er usikker hvornår det kan bruges – og ved ikke hvorfor man skal bruge det.

***Spørgeskema***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hovedemne** | **Emne** | **Vurdering: 1, 2 eller 3** | | |
| Forståelse | Anvendelse | Sammenhæng |
| Funktionelle krav | **Use Cases** | 1 | 1 | 1 |
| Use case analysis | **System Sequence Diagram (SSD)** | 1 | 2 | 1 |
| Informationskrav | **Domain Model** | 1 | 2 | 1 |
| Data model and  database design | **Data model mapping** | 1 | 1 | 1 |
| **Normalization** | 2 | 1 | 2 |
| Non-funktionelle krav | **Usability** | 1 | 1 | 1 |
| GUI | **Design** | 1 | 2 | 2 |
| Architecture | **Layered model (DAO)** | 1 | 1 | 1 |
| Dynamic object modeling | **Interaction Diagrams** | 1 | 2 | 1 |
| Static object modeling | **Design Class Diagram** | 1 | 1 | 1 |
| Architectural Patterns | **GRASP** | 3 | 2 | 2 |
| **Singleton** | 1 | 1 | 2 |
| Test | **Systemtest** | 1 | 1 | 1 |
| **Unit- og integrationstest** | 1 | 1 | 1 |
| Softwareudviklingsmetode | **UP** | 1 | 1 | 1 |
| Planlægning | **Langtidsplan** | 2 | 3 | 3 |
| **Korttidsplan** | 2 | 3 | 2 |